11月開催

#予約不要 #途中退出・参加OK

KU-STEAM

先導STEAM人材育成プログラム（KU-STEAM）



ランチを食べながら、KU-STEAM授業科目の話を気軽に聞けるランチョンセミナー

Q4開講「実践インターンシップ」＆「ちょこプロ」紹介

実践インターンシップとは？

異文化、異分野の人々との協働を実践し、社会実装に向けて課題解決に挑戦する教育プログラム。ランチョンセミナーでご紹介します!!

#予約不要 #途中退出・参加OK #聞いてみよ

◎ランチョンセミナーとは？
ランチを食べながら、ゲストを招いて気軽にお話を聞くことができる、昼休み限定のセミナーを開催。履修の有無にかかわらず、食事場所としての利用でも気軽にどうぞ。ランチの提供はありません。

場所

附属図書館中央図書館入口
ブックラウンジ
（「ほん和かふぇ。」周辺）

そのほかイベント情報など
KU-STEAM　で検索

日時

11/
木 12
火 17

▶各回 12：10 → 12：40

内容

①先輩学生の体験談動画から、参加動機やプログラムの魅力を紹介します

②担当教員から、Q4の履修方法や科目の概要を説明します

※月毎の内容は基本同じです。都合のよい会に参加ください

お問い合わせ　金沢大学 教学マネジメントセンター STEAMラボ Mail：ku-steam@ml.kanazawa-u.ac.jp（担当：林）

事例_実践インターンシップ （過去のプログラムの一例）

KU-STEAM

企業や地域で課題解決に向けて協働

社会のリアルな課題に対して，課題発見・解決を実践するプログラム。フィールドで課題の解決法について企業・自治体等の方と一緒に課題の解決策を考え，行動します。



地域演劇参画ﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾄ 金沢大学×大杉ミージュカルシアター(OMT)
＃地域演劇参画 ＃大杉中町劇場
＃シナリオ演出 ＃みどりの里



ものづくり企業の認知度アップの方法を考えて実践してみよう！
＃ものづくり ＃企画
＃認知度 ＃広報



外国人観光客がもっと楽しめるようなコンテンツを一緒に考えよう！
＃観光企画 ＃インバウンド
＃課題解決 ＃マーケティング

事例_融合先導知実践演習A（ちょこっとマイプロジェクト）

「やってみたいこと」を実現する実践型プロジェクト

身の回りの課題や関心をもとにした小さなアクション融合先導知実践演習A「ちょこっとマイプロジェクト」を通して「やってみたいこと」を実現する集中講義。2021年度から計10回開講し，4学域の1年次から4年次まで，累計300名を超える学生が受講しました。





＜過去の受講学生によるプロジェクトの一例＞

・ふれあいを学びに！
　笑顔を増やす町づくりプラン！
・12年ぶりの探検バッグ～今を楽しむ～
・レクリエーションに使えるボードゲームを作ろう
・桜の開花時期を気温以外のデータから探る
・いさどい night tour in KANAZAWA
・AIは人間の感情を理解できるのか
　～情報化社会に一石を投じる～
・機械音痴がパソコンでおしゃれな
　BGMをつくってみた
・推理小説の毒物より化学が文学に与える影響を見る