

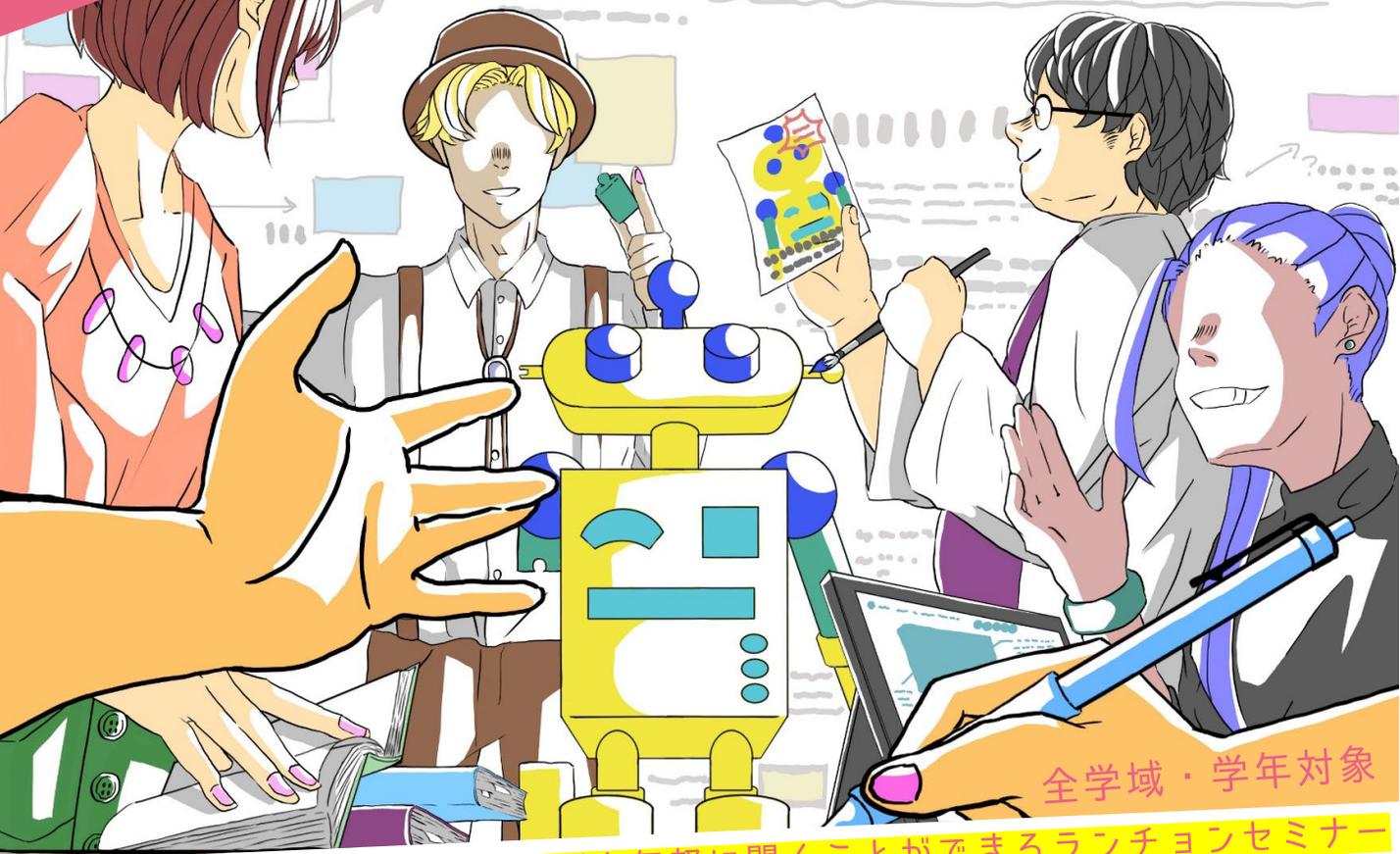
11月案内

#予約不要 #途中退出・参加OK



KU-STEAM

#先導STEAM人材育成プログラム(KU-STEAM)



全学域・学年対象

ランチを食べながらゲストのお話を気軽に聞くことができるランチョンセミナー

Q4開講「実践インターンシップ」 & 「ちょこプロ」紹介

実践インターンシップとは？

異文化、異分野の人々との協働を実践し、社会実装に向けて課題解決に挑戦する教育プログラム。ランチョンセミナーでご紹介します!!

#予約不要 #途中退出・参加OK #聞いてみよ

◎ランチョンセミナーとは？

ランチを食べながら、ゲストを招いて気軽にお話を聞くことができる、昼休み限定のセミナーを開催。履修の有無にかかわらず、食事場所としての利用でも気軽にどうぞ。ランチの提供はありません。

場所

総合教育講義棟2階
A1講義室

そのほかイベント情報など

KU-STEAM で検索



日時

11/ 各回 12:10 → 12:40

金 10 火 14 木 16

内容

①先輩の体験から、参加動機やプログラムの魅力を紹介します

②担当教員から、Q4の履修方法や科目の概要を説明します

※月毎の内容は基本同じです。都合のよい会に参加ください

お問い合わせ

金沢大学 教学マネジメントセンター STEAMラボ Mail : ku-steam@ml.kanazawa-u.ac.jp (担当：山下貴弘)

企業や地域で課題解決に向けて協働

社会のリアルな課題に対して、課題発見・解決を実践するプログラム。フィールドで課題の解決法について**企業・自治体等の方と一緒に課題の解決策**を考え、行動します。



“古民家再生プロジェクト
金沢大学×北陸朝日放送”
#古民家再生 #大杉Fess2023秋
#放送メディア #みどりの里



“企業で働く社員さん
紹介ムービーの制作”
#インスタ動画 #動作撮影
#制作編集 #機材貸出可



“既存商品を
ブラッシュアップ”
#伝統工芸 #マーケティングの実践
#ものづくり #アイデア募集
(2023年度Q2のプログラム)

事例_融合先導知実践演習A (ちょこっとマイプロジェクト)

「やってみたいこと」を実現する実践型プロジェクト

身の回りの課題や関心をもとにした小さなアクション融合先導知実践演習A「ちょこっとマイプロジェクト」を通して**「やってみたいこと」を実現する集中講義**。2021年度から計4回開講して、4学域の1年次から4年次まで、累計120名以上の学生が受講しました。



＜学生によるテーマ/一部抜粋＞

- ・別視点から絵画をみる
- ・東京ほかほかプロジェクト
- ・スパイスの魅力を発見
- ・囲碁の魅力を広めるプロジェクト
- ・シン・ムカシバナシ
- ・金大の通学事情を改善
- ・友人に向けた曲作りプロジェクト
- ・大学周辺飲食店ガイドプロジェクト
- ・傘回しのマニュアル動画の作成
- ・数字から自分の状態を知る
- ・好きを仕事にする第一歩
- ・ど素人大学生の農業体験記
- ・動画制作プロジェクト
- ・外来生物をおいしく食べよう 他